

■バージョン5.04で修正 ゲームに関する不具合

不具合と修正内容

■不具合

トリプルタイプボーナスの条件を満たしているエリア内で、全員が気絶している場合でもトリプルタイプボーナスが発動していました。

■修正内容

トリプルタイプボーナスの条件を満たしているエリア内で、全員が気絶している場合はトリプルタイプボーナスを発動しないように修正します。