

■バージョン4.24で修正 カードに関する不具合

スキル名	対象カード		プレーバーテキスト	修正内容
正義の力！	SDV6-028	グレートサイヤマン	アタッカーにした作戦決定時、自分がいるエリアの必殺技エナジーが6個以上の場合、このラウンドのみ自分を含めた同じエリアの仲間全員はガードダウン効果を無効化する。〔毎回〕	■不具合 スキル「正義の力！」発動後にガードダウン効果を受けた場合、「このラウンドのみ」効果なのに「正義の力！」の効果が切れても、蓄積した分のガード減少値が適用されていませんでした。 ■修正内容 「正義の力！」の効果が切れたタイミングで蓄積した分のガード減少値を適用するように修正します。

■バージョン4.24で修正 ゲームに関する不具合

不具合と修正内容
■不具合 一部スキルにおいて、ふいうち時の効果対象者がスキルテキストの内容に関係なくふいうちのバトルに参加した全員が効果対象になっていました。 ■修正内容 正しい効果対象へ効果が付与されるように修正します。