■バージョン3 22で修正 カードに関する不且合

スキル名	対象カード		フレーバーテキスト	修正内容
跳ね返す力	SDV4-059	孫悟空:DA	自分はパワーダウン効果を無効化する。また、ラウンド終了時、このラウンドで自分が敵からのパワーダウン効果を無効化した場合、「無効化した回数×2000」、自分のパワーに加算する。[毎回]	■不具合 キャプションの表記が「○○効果を受けない」と記載されていました。
逆境へ立ち向かうもの	SDV4-061	ベジータ:DA	自分はガードダウン効果を無効化する。また、ラウンド終了時、このラウンドで自分が敵からのガードダウン 効果を無効化した場合、「無効化した回数×2000」、自分のパワーに加算する。[毎回]	■修正内容 フレーバーテキストの表記に合わせて「〇〇効果を無効化する」に修正します。
	SDV5-PUR5			

■バージョン3.22で修正 ゲームに関する不具合 不具合と修正内容 ■不具合 一部同じ発動タイミングのスキルが正常に発動しない不具合がありました。 ■修正内容 スキルの発動順に沿って順次効果が処理されるように修正します。また、この修正により、スキル発動タイミングに気絶から復帰したカードのスキルも発動可能となります。 ■不具合 敵の残りHPが1の状態で自分が攻撃する時、攻撃する側のエリアが、巨大キャラのみで構成されたエリアの場合、敵のトリプルタイプボーナスの発生する不具合がありました。 ■修正内容 敵の残りHPが1の状態で自分が攻撃する時、攻撃する側のエリアが、巨大キャラのみで構成されたエリアの場合でも、政撃する側のエリアが、巨大キャラのみで構成されたエリアの場合でも、敵のトリプルタイプボーナスは発生しないように修正します。