

■バージョン3.20で修正

スキル名	対象カード		フリーパーテキスト	修正内容
電波ジャック	EX3-002	ブルマ	1ラウンド目のみ、敵チームのウォッチアプリを封じる。また作戦決定時、アタックゾーンにいと、敵アタッカー全員の気力を少し減少させる。サポートゾーンにいと、敵アタッカー全員のパワーをー1000。[毎回]	■不具合 敵がCOMの場合、「ウォッチアプリを封じる」効果が適用されておりませんでした。 ■修正内容 敵がCOMの場合でも「ウォッチアプリを封じる」効果が正しく適用されるよう修正します。
食いしん坊の意地	EX2-007	魔人ブウ: 善	ラウンド開始時、前のラウンドで自分以外のHPを回復するスキルが発動した回数×500、自分チームのHPを回復する。[毎回]	■修正前 「HPを+〇〇」する、HP最大値アップ効果を対象に含めていました。 ■修正内容 「HPを+〇〇」する、HP最大値アップ効果を対象に含めないように修正します。
戦士の心構え	SDVTP-002	トランクス: 青年期	自分の攻撃ストライクバトルに勝つと、自分を含めた同じエリアの仲間全員の気力を少し回復する。 パーフェクトの場合は、追加でこのラウンドのみ、自分は気力ダメージを受けない。[毎回]	■不具合 効果対象にリミテッドタイプが含まれておりませんでした。
本領発揮！	SDVP-014	孫悟空: DA	自分の攻撃ストライクバトルに勝つと、自分を含めた同じエリアの仲間全員の必殺技で与えるダメージを1.3倍にする。[毎回]	■修正内容 効果対象にリミテッドタイプが含まれるように修正します。
サードアイの驚くべき力	SDV5-070	ジャイアントゴマー: DA	自分は気絶しない。 また、自分が攻撃を受ける時、自分がいるアタックエリアは1回のストライクバトルで受ける合計ダメージが5000を超えない。 自分が3回のストライクバトルで攻撃を受けた後、このスキルの全ての効果がなくなる。	■不具合 ジャイアントゴマーをアタッカーとし、他の空エリアが狙われ、ふいうちになった場合にも ジャイアントゴマーのスキル「サードアイの驚くべき力」が発動しておりました。 ■修正内容 ジャイアントゴマーをアタッカーとし、他の空エリアが狙われ、ふいうちになった場合には ジャイアントゴマーのスキルは発動しないように修正します。