

■バージョン2.13で修正

スキル名	対象カード		フレーバーテキスト	修正内容
金縛りの術	SDV1-058	餃子	自分の攻撃＆防御ストライクバトル開始時、この攻撃のみ敵のストライクバトルスピードをすごく狂わせる。【毎回】	■修正内容 フレーバーテキストに合わせて、スキルの発動タイミングを「ストライクバトル開始時」に修正します。バージョン2.13からは、ストライクバトルUIが表示されたタイミングでキャプションが表示されます。
	AP-019	餃子		
	SDV2-009	餃子		
	SDV2-042	グレード		
挑戦する戦士	SDV2-045	孫悟空	自分の攻撃ストライクバトル開始時、攻撃した敵エリアの中で自分よりパワーが高い敵がいる場合、自分のパワーを+1500。【毎回】	
磨かれる精神	AP2-015	孫悟空	自分の防御ストライクバトル開始時、攻撃された敵エリアの中で自分よりパワーが高い敵がいる場合、自分の受けた気力ダメージを半減させる。【毎回】	
秘めた実力	SDV2-058	ウイス	自分の防御ストライクバトル開始時、この攻撃のみ相手のストライクバトルスピードをすごく狂わせる＆自分を含めた同じエリアの仲間全員はストライクバトルスピードを狂わせる効果を無効にする。【毎回】	
翻弄するもの	SDV2-069	タマガミ・ナンバー・ツー：DA	自分の攻撃＆防御ストライクバトル開始時、この攻撃のみ敵のストライクバトルスピードを狂わせる。【毎回】	
オラに元気をわけてくれ！	EX2-005	孫悟空	自分の必殺技発動時、自分を除いた同じエリアの仲間全員の気力をできる限り減らし、この攻撃のみ仲間から集めた気力量×50の固定ダメージを与える。【毎回】	■不具合 EX2-005 孫悟空について、『自分を除いた同じエリアの仲間全員の気力をできる限り減らす効果』が一部の『気力減少効果を軽減する効果』と正しく連動しない場合がありました。 ■修正内容 『気力をできる限り減らす効果』を見直し、『気力減少効果を軽減する効果』と正しく連動するよう修正します。
食いしん坊の意地	EX2-007	魔人ブウ：善	ラウンド開始時、前のラウンドで自分以外のHPを回復するスキルが発動した回数×500、自分チームのHPを回復する。【毎回】	■不具合 EX2-007 魔人ブウについて、アバタースキル「ナメック星人スキル」と「魔人スキル」の回復効果がカウントされていませんでした。 ■修正内容 アバタースキル「ナメック星人スキル」と「魔人スキル」もカウントされるよう修正します。